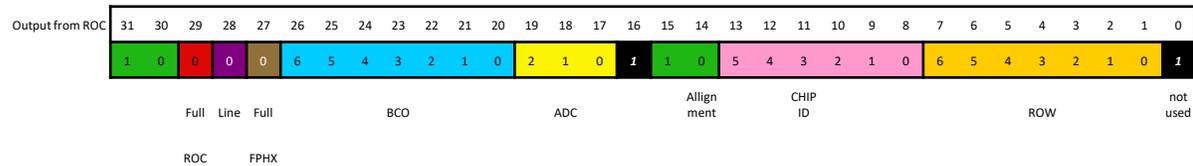
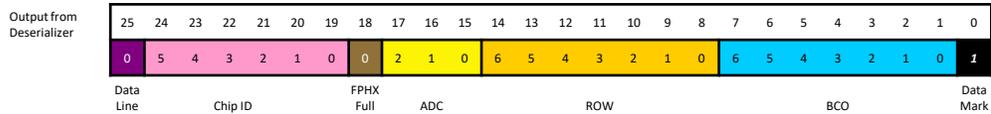
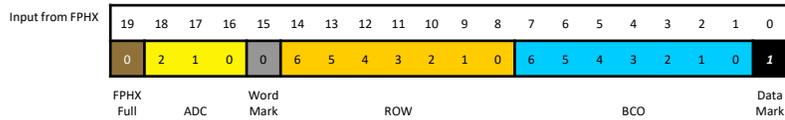
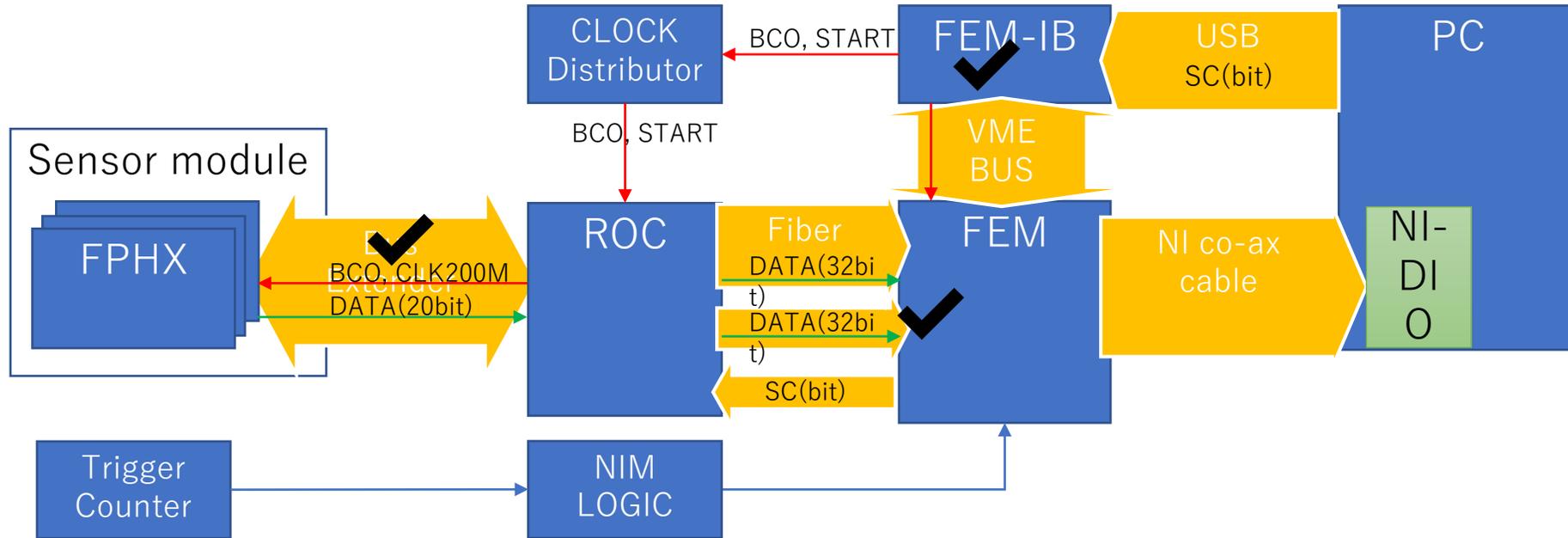


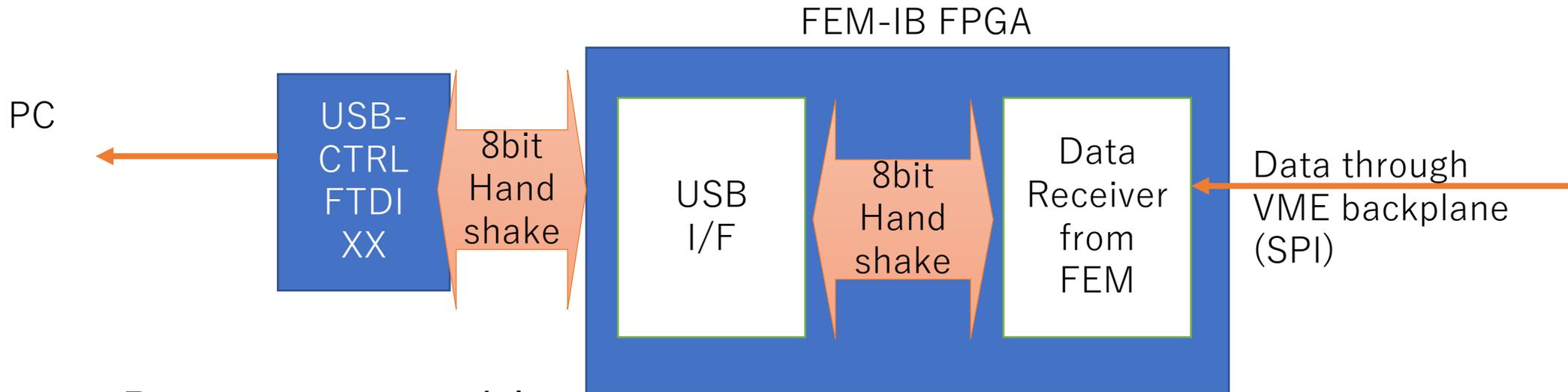
# Readbackerの状況

蜂谷 崇、高濱 瑠菜

# INTT readout system @ Test Bench



# What is needed for FEM-IB codes and DAQ-GUI



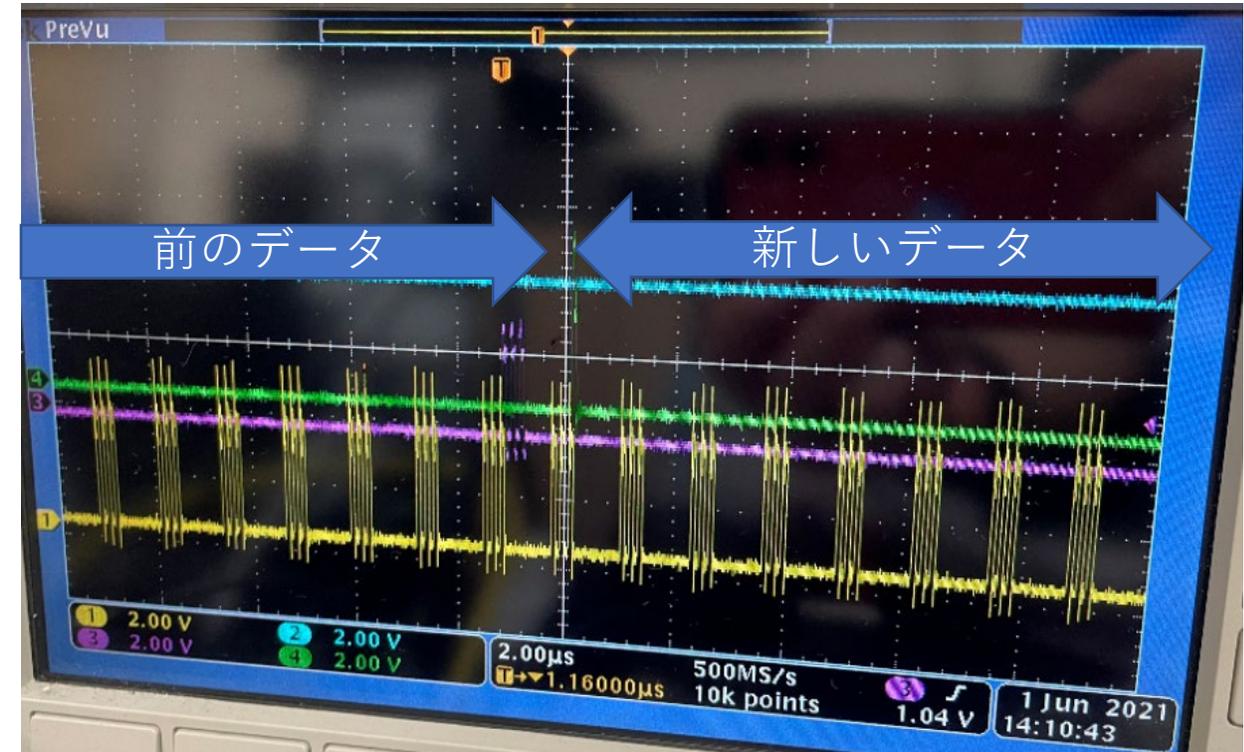
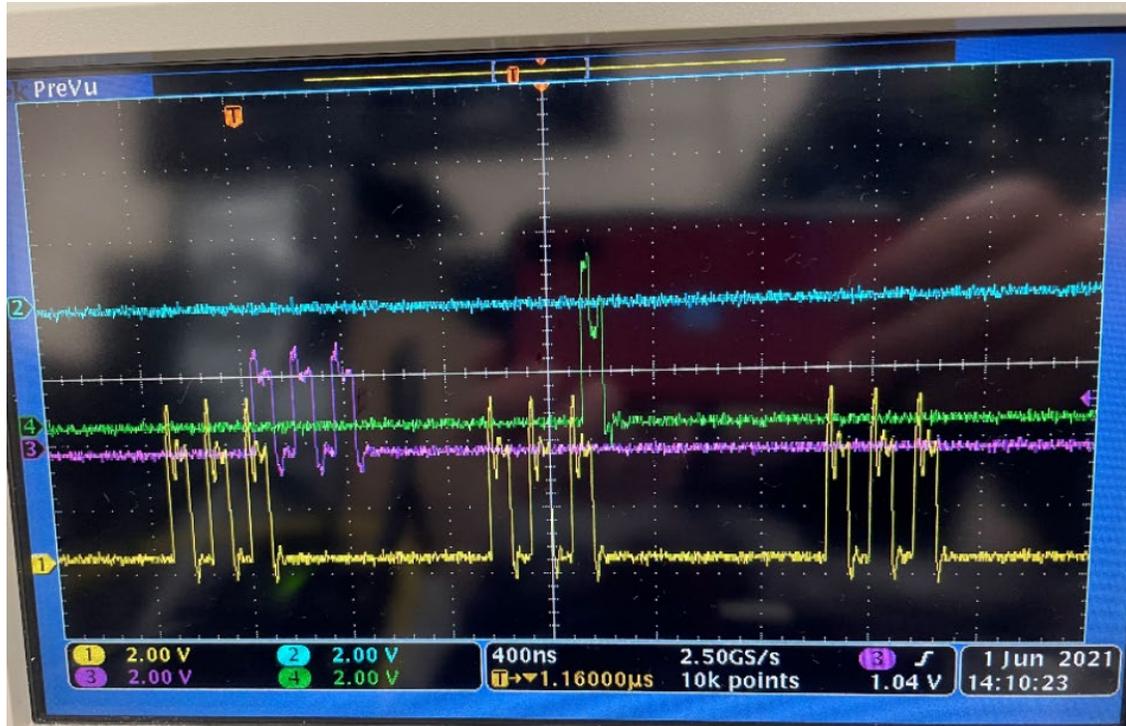
- Data receiver block
  - テストベンチ版にモジュールがあったので、中身を改造して使う。
- USB I/F block
  - この部分はないので、簡易版をつくる。
- Handshake
  - レジスタに保存しておく。

# Data receiver block

- 16bit データとしてFEM-IBに戻ってくる
  - MSB-8bit : 固定のヘッダー 0b\_10001101
  - LSB-8bit : ReadBackしたデータ
- 既存のData Receiver blockの機能
  - **ReadBackデータをSerial → Parallel 変換**
    - Readbackヘッダーの受信で動作開始
    - VMEへの8ビットデータ(コマンド)を保存
- 追加
  - 最新のReadbackデータを常時保存
    - 新しいのが来たら書き換える

# 受信データの保持

同じデータを2度読み出した



FEMからの出力(Readbackデータ)  
FEMIBでHeader確認  
保持後のデータ

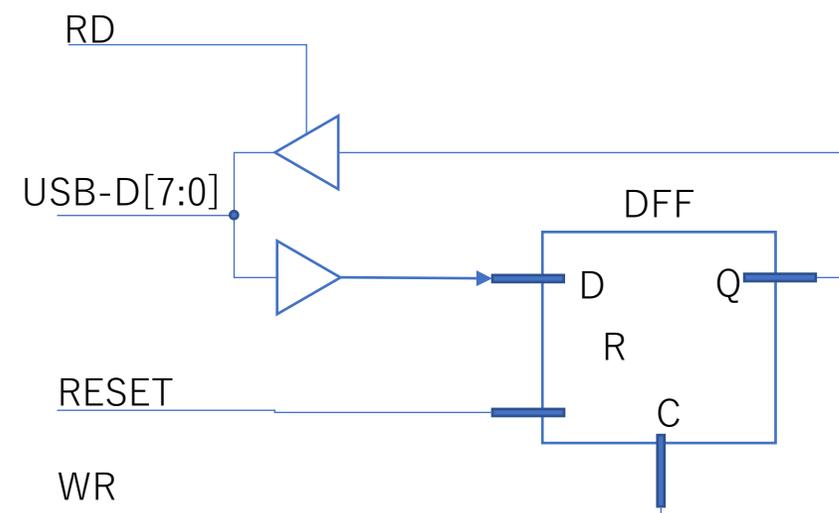
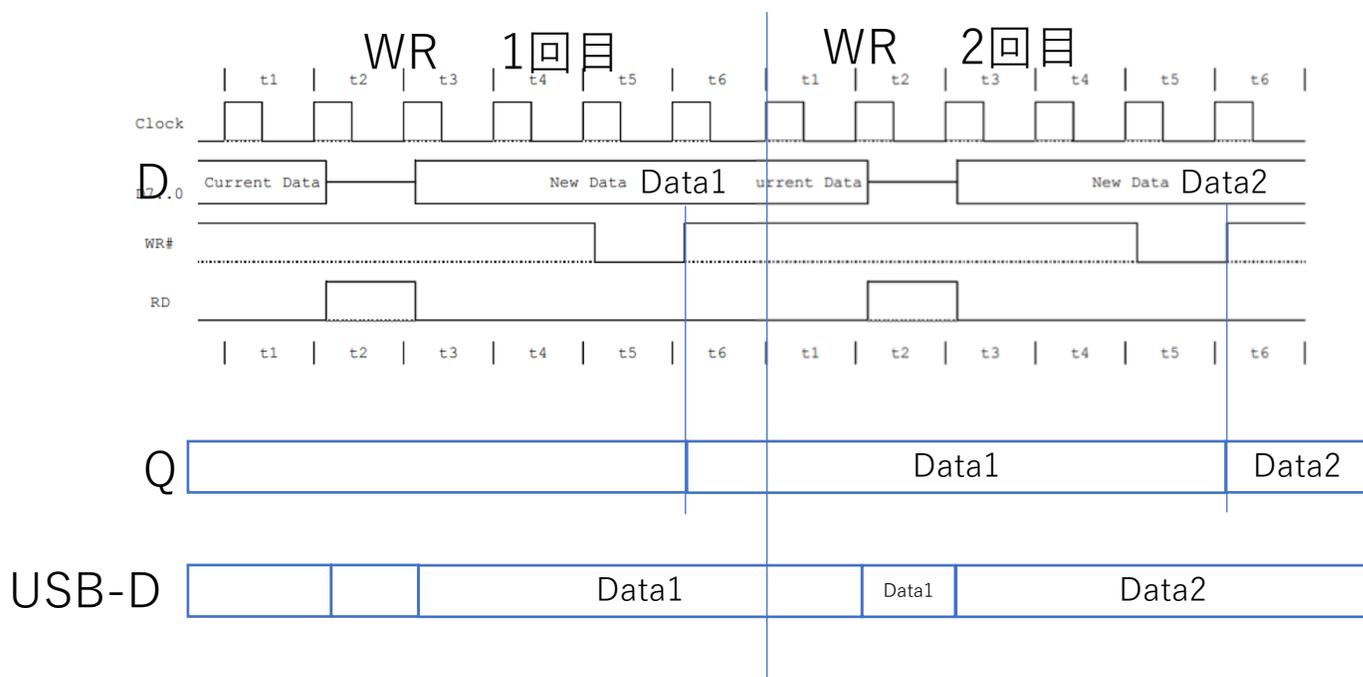
- 読み出したデータをずっと保持できている。

# USB-I/Fで課題

- 読み出しに成功したと思っていたが、そうではなさそう。

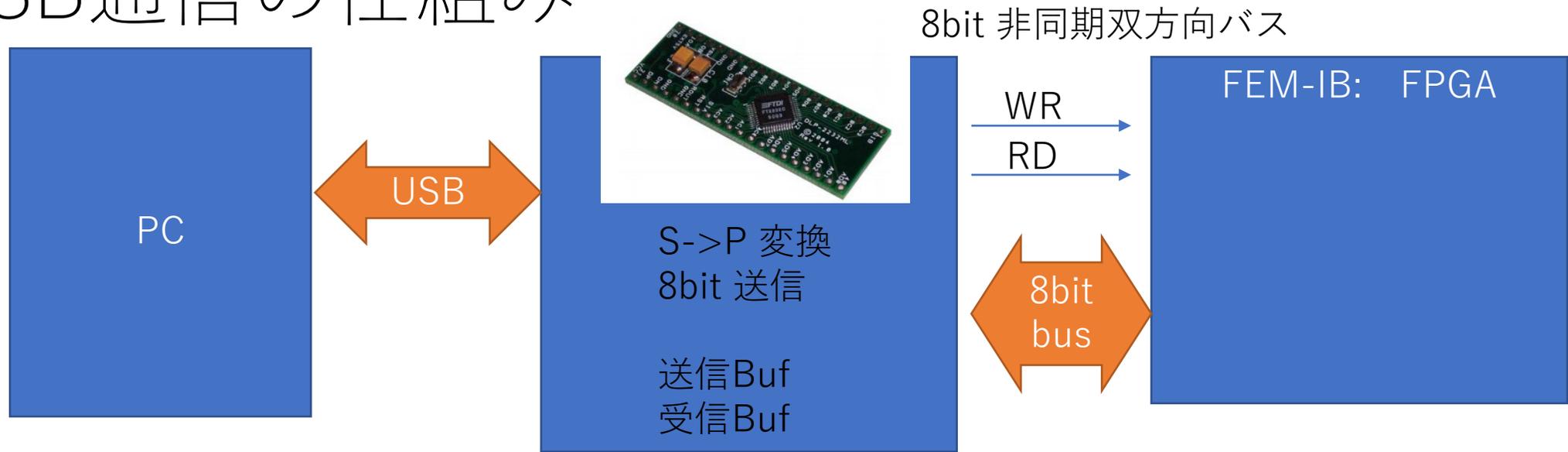
入力したデータ(8bit)をそのまま返す回路 → 返ってきたのでOKと思っていた。

次にコマンド受け付け数(カウンタ)を返すように変更 → 返ってこず、データが返ってきた。



読み出しに成功したと思っていたが、そうではなさそう。

# USB通信の仕組み

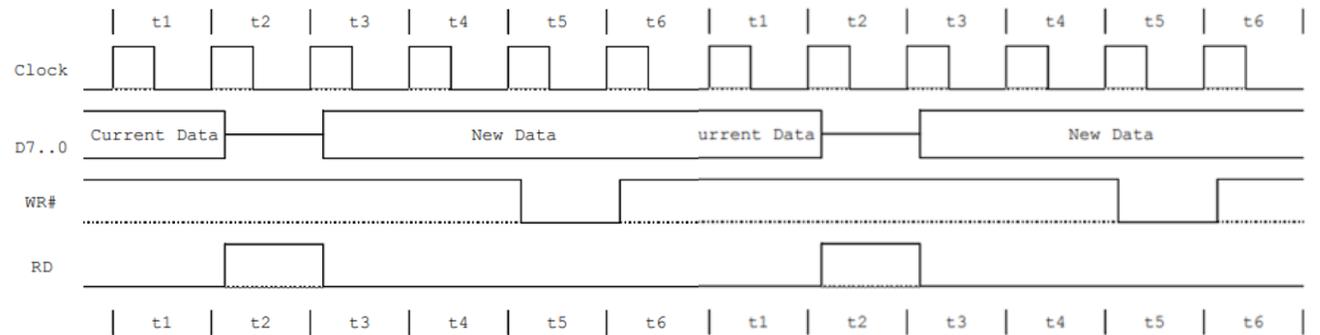


- USBからの送り方：同期BitBangモード

- 8bitワードを連続して送る
- 1ワード送るたびに受信もする。
  - 受信 → 送信の順

- PCからのIO

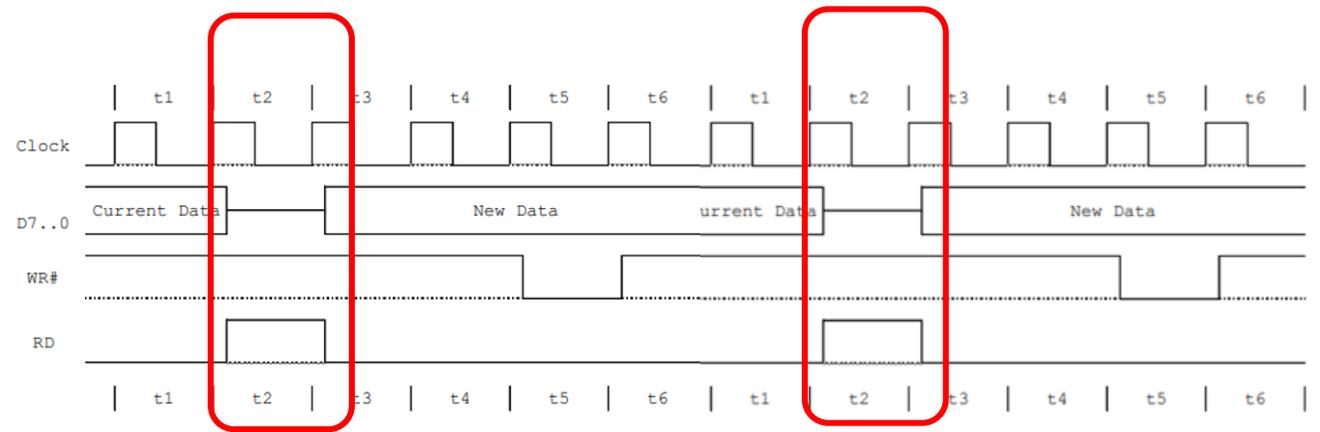
- `Unsigned char *wrbuf = ...`
- `Write(wrbuf, size)`
  - Size ワード分、連続して書き込む
- `Read(rdbuf, size)`
  - Size ワード分、読み出す。読み出し終わるまで待つ



# 今の考察

- 観測

- 送ったコマンドは読み出せる
- カウンタは読み出せない



- 起きていることの予想

- BUSの方向切り替えがうまくいっていない。
  - DATA線に残っている、送信データを読み込んでいるのではないか。

- 8Bitのデータラインの状態を読み出してみる。

```

entity receive_block is
  Port ( DATA_IN : in std_logic;
        CS_SC_VME : in std_logic;
        COMMAND_VME : in std_logic_vector(7 downto 0);
        CLK : in std_logic;
        RST : in std_logic;
        DATA_OUT : out std_logic_vector(7 downto 0));
end receive_block;

architecture RTL of receive_block is

  signal SH_REG : std_logic_vector (15 downto 0);
  signal CS_SC_VME_BUF : std_logic;
  signal CS_SC_VME_BUF2 : std_logic;

begin

  process (CLK, RST)
  begin
    if RST = '1' then
      SH_REG <= (others => '0');
      DATA_OUT <= (others => '0');
      CS_SC_VME_BUF <= '0';
      CS_SC_VME_BUF2 <= '0';
      --FEM sends packet on rising edge so we should check on falling edge:
      --elsif rising_edge(CLK) then
      elsif falling_edge(CLK) then
        --Set the status response to be COMMAND any time a new command is sent. If a
        --valid status response packet is received after this, it will get overwritten
        --with the status packet:
        CS_SC_VME_BUF <= CS_SC_VME;
        CS_SC_VME_BUF2 <= CS_SC_VME_BUF;
        if (CS_SC_VME_BUF = '1' and CS_SC_VME_BUF2 = '0') then
          DATA_OUT <= COMMAND_VME;
        end if;

        SH_REG <= SH_REG(14 downto 0) & DATA_IN;
        if SH_REG(15 downto 8) = "10001101" then
          DATA_OUT <= SH_REG(7 downto 0);
        end if;
      end if;
    end if;
  end process;

end RTL;

```