# INTT Event Display 進捗報告

2023/02/22 INTTMT NWU B4 藤原愛実

## **Event Display 作成の流れ**

1.シミュレーション ✓

2.ヒット位置に点を打つ ✓

3.INTTのGeometry を用意する√

4.シミュレーションデータをファイルに書き出し、

そのファイルを読み込んでヒット位置を描画 🗸

Viewer機能

・r-φプロジェクションの実装 ✓

### データの書き出し

- Fun4All\_sPHENIX\_AnaTutorial.C の中のプログラムを書き換えた
- Enable::DSTOUT = true;、Enable::DSTREADER = true;のコメントアウトを外す

3

### • se->skip(skip); をコメントアウト



データ読み込み

ソースコード

4	<pre>void Loadfile(const char*inputfile="G4sPHENIX_10event.root"){</pre>
5	se = Fun4AllServer::instance(); ケデータファイルの夕前
	se->Verbosity(0);
7	<pre>const string &amp;outputFile = "G4sPHENIX";</pre>
8	<pre>string outputroot = outputFile;</pre>
	<pre>const int nEvents = 1;</pre>
0	
1	<pre>Fun4AllInputManager*in = new Fun4AllDstInputManager("DSTin");</pre>
2	<pre>in-&gt;fileopen(inputfile);</pre>
3	<pre>se-&gt;registerInputManager(in);</pre>
4	ファノリゴーク誌ひてつ
5	ノアイルケーク読み込み
	Enable::MICROMEGAS = true;
7	↑ 入れないとseg fault するというエラーが出る
8	TrackingInit();
	Tracking_Reco();
0	
1	<pre>cout&lt;&lt;"before Anatutorial"&lt;<endl;< pre=""></endl;<></pre>
2	<pre>anaTutorial = new AnaTutorial("anaTutorial", outputroot + "_anaTutorial root");</pre>

0.0	
64	anaTutorial->setMinJetPt(10.);
65	<pre>cout&lt;&lt;"setMinJetPt"&lt;<endl;< pre=""></endl;<></pre>
66	anaTutorial->Verbosity(0);
67	<pre>cout&lt;&lt;"Verbosity(0)"&lt;<endl;< pre=""></endl;<></pre>
68	<pre>anaTutorial-&gt;analyzeTracks(true);</pre>
69	<pre>cout&lt;&lt;"analyzeTracks(true)"&lt;<endl;< pre=""></endl;<></pre>
70	<pre>anaTutorial-&gt;analyzeClusters(true);</pre>
71	<pre>cout&lt;&lt;"analyzeClusters(true)"&lt;<endl;< pre=""></endl;<></pre>
72	<pre>anaTutorial-&gt;analyzeJets(true);</pre>
73	<pre>cout&lt;&lt;"analyzeJets"&lt;<endl;< pre=""></endl;<></pre>
74	<pre>anaTutorial-&gt;analyzeTruth(false);</pre>
75	<pre>cout&lt;&lt;"analyzeTruth(false)"&lt;<endl;< pre=""></endl;<></pre>
76	<pre>se-&gt;registerSubsystem(anaTutorial);</pre>
77	
78	<pre>cout&lt;&lt;"after Anatutorial"&lt;<endl;< pre=""></endl;<></pre>
79	
80	<pre>se-&gt;run(nEvents);</pre>
81	return 0;
82	

## Event Displayを表示する方法

- 1. root Loadfile.C
- 2. anaTutorial->DrawHits() or DrawHit\_rphi()
- 3. DrawHits()は3D表示、DrawHit\_rphi()は輪切りのような表示
- 4. se->run(1)の後に2.のコマンドを打つと次のイベントを表示できる

※前のイベントには戻れない



″●●●		NoMachine - bnl.server.com	٢
		Terminal 📎 🛇	×
		File Edit View Search Terminal Help	
		-5.21385 10.5	
- T. A. 792		cluster[0] = -5.71576 cluster[1] = -5.21385 cluster[2] = 10.5 itr = 7.42166 -2.16224 7.3	
		cluster[0] = 7.42166 cluster[1] = -2.16224 cluster[2] = 7.3 itr = -2.82383 9.30399 -7.3	
		cluster[0] = -2.82383 cluster[1] = 9.30399 cluster[2] = -7.3 itr = -6.8064 6.8781 12 1	
		cluster[0] = -6.8064 cluster[1] = 6.8781 cluster[2] = 12.1 itr = -7.15387 -6.53063 12 1	
		cluster[0] = -7.15387 cluster[1] = -6.53063 cluster[2] = 12.1 itr = -4.6218 -8.55925 20 1	
- 17 - 19 - 1		cluster[0] = -4.6218 cluster[1] = -8.55925 cluster[2] = 20.1 itr = -5.55982 8.62272 10 5	
		cluster[0] = -5.55982 cluster[1] = 8.62272 cluster[2] = 10.5 itr = 9.88857 -2.8696 7.3	
i i tata da da		cluster[0] = 9.88857 cluster[1] = -2.8696 cluster[2] = 7.3 Apoints =0 Bpoints =0	
		TEveManager::GetGeometry loading: '/sphenix/u/mfujiwara/Documents/inttgeometry.root' -> ' henix/u/mfujiwara/Documents/inttgeometry.root'. Warning in <tevemanager::getgeometry>: TGeoManager is locked unlocking it.</tevemanager::getgeometry>	/sp
		root [7] .q -bash-4.2\$	
🐣 🚥 🔗 Emacs	🖪 Gnome-terminal	X xterm EN [11] X (11) △ 11:55	РМ (6

6



• Tracking の実装

# Back Up

## Written out Node List

- TRKR\_HITSET
- TRKR\_CLUSTER
- G4TruthInfo
- SvtxTrackMap
- SvtxVertexMap
- AntiKt\_Truth\_r04
- ActsGeometry

## データフロウ

#### After

#### Before



